**IVT Mráz**

**Q. A, Q. B, 1. A**

**Domácí úkol 30. 3. – 3. 4. 2020**

Prosím nezapomeňte na domácí úkoly (prezentace na dané téma), které máme zadány již na začátku pololetí. Tyto si zatím nechejte u sebe, jak budeme ve škole, vyřešíme.

**Úkol 1.** Sledujte další video kurzu KHAN ACADEMY

předmět: Informatika

téma: Jak fungují počítače

3. díl Dvojková soustava a data: <https://cs.khanacademy.org/computing/computer-science/how-computers-work2/v/khan-academy-and-codeorg-binary-data>

**Úkol 2.** Upravte svoji prezentaci Složení počítače tak, aby obsahovala min. 14 snímků a pouze části samotného počítače dle popisu níže. Pokud jste do prezentace zařadili software, vyjměte si snímky do samostatné prezentace s názvem Software, v budoucnu to budeme potřebovat. Pokud jste ve své prezentaci použili snímky s periferními jednotkami, vložte si snímky do další prezentace Periferní jednotky.

Prezentace Složení počítače musí obsahovat každý snímek s nadpisem, min jedním obrázkem a popisem formou textového pole těchto deseti částí počítače:

Základní deska, procesor, operační paměť RAM, grafická karta, síťová karta, zvuková karta, zdroj, hard disk, CD/DVD optická mechanika, počítačová skříň

Ideálně, co snímek, to jedna část počítače.

*Nezapomeňte:*

První snímek musí obsahovat Název prezentace, jméno a příjmení, třídu, školní rok

Na druhém snímku by měl být obsah (osnova)

Předposlední snímek obsahuje zdroje

Poslední snímek poděkování za pozornost

**Odpovězte na otázky:**

1. Ve videu se hovoří o nejmenší jednotce informace (1:32). Napiš, jak se jmenuje nejmenší jednotka informace.

2. Ve videu se hovoří o možnosti uchování čísel pomocí 8 kabelů (3:20). Jaký rozsah čísel pomocí osmi kabelů je možno přenášet a následně uchovávat?

3. Jak se nazývají body, ze kterých se skládají obrázky? Ve videu naleznete po 4 min.

4. Kolik obrázků za minutu zobrazuje typické video? Ve videu naleznete po 4 min.

**Odpovědi zašlete na můj mail do pátku 3. 4. do 14.00 hod.**

Buďte na sebe opatrní!

Buďte zdraví!

Dalibor Mráz